



# 30. LETNE ŠPORTNE IGRE

## 30. MAJ 2026 KRANJ

1. BILTEN



Kranj, dne 4. 5. 2026

## **Drage športnice, dragi športniki, spoštovani gostje in prijatelji!**

Šport je pomemben del vsake družbe in organizacija športnih iger med elektrodistribucijskimi podjetji služijo kot odličen način za doseganje trajnostnega razvoja podjetij in posameznikov, ki delujejo v njih.

Zato vas z veseljem vabimo, da se nam pridružite na 30. letnih športnih igrah elektrodistribucijskih podjetij, ki bodo 30. maja 2026 na Gorenjskem, in sicer v Kranju. Organizator iger, predstavniki podjetja Elektro Gorenjska, d. d., bomo poskrbeli, da bo na igrah prisotno veliko tekmovalnosti, predvsem pa obilo dobre volje in priložnosti za ustvarjanje nepozabnih športnih spominov.

Igre so zagotovo dokaz vztrajnosti generacij in želje po medsebojnem srečevanju, druženju in grajenju prijateljskih vezi. So dokaz, da smo zaposleni v elektrodistribucijskih podjetjih povezani, ne glede na razdalje, ne glede na obliko srečanja. Sodelujemo skupaj v dobrem in slabem, soustvarjamo zgodovino.

Začutite energijo, ki jo prinašajo sodelujoči in obiskovalci. Z vašo pomočjo bodo letošnje igre še bolj zanimive in se bodo vam in nam usidrale v trajen spomin.

Predsednik organizacijskega odbora:  
dr. Ivan Šmon, MBA



## R A Z P I S

### 30. LETNIH ŠPORTNIH IGER ELEKTRODISTRIBUCIJSKIH PODJETIJ SLOVENIJE

Razpisujemo **30. letne športne igre elektrodistribucijskih podjetij Slovenije** (v nadaljevanju XXX. letne igre EDS).

Razpisane igre bodo v **soboto, dne 30. maja 2026 v Kranju**. Zbor udeležencev bo med 8:00 in 9:00 uro v Ledeni dvorani Zlato Polje.

Rok za prijavo tekmovalcev je **21. maja 2026 do 12. ure**.

Prijave na tekmovanje so možne z izpolnjenim prijavnim listom v excelovi datoteki, poslanim na naslov [Tim.Mulej@elektro-gorenjska.si](mailto:Tim.Mulej@elektro-gorenjska.si).

Tekmovanje poteka v kolesarstvu, namiznem tenisu, tenisu, streljanju z zračno puško, kegljanju, balinanju, malem nogometu, odbojki, krosu, šahu, košarki in plezanju na drog, po pravilih zapisanih v pravilniku športnih iger EDS katerega izvleček je priloga tega razpisa. Pričetek tekmovanj bo po spodnjem razporedu:

| URA   | DISCIPLINA        | LOKACIJA  |
|-------|-------------------|---|
| 8:30  | Kegljanje ženske  | Savska cesta 34, 4000 Kranj                                 |
| 9:30  | Kegljanje moški   | Savska cesta 34, 4000 Kranj                                 |
| 9:00  | Kros              | Rupa, Kranj   |
| 9:00  | Tenis             | Partizanska Cesta 35 a, 4000 Kranj                          |
| 9:30  | Streljanje ženske | Partizanska cesta 1C, 4220 Škofja Loka                      |
| 10:30 | Streljanje moški  | Partizanska cesta 1C, 4220 Škofja Loka                      |
| 10:00 | Namizni tenis     | Športna dvorana Šolski center Kranj, Cesta Koroška Cesta 44 |
| 10:00 | Balinanje         | Partizanska Cesta 35 a, 4000 Kranj                          |
| 10:00 | Mali nogomet      | Bleiweisova cesta 32, 4000 Kranj                            |
| 10:00 | Odbojka ženske    | Gimnazija Franceta Prešerna, Kidričeva cesta 65, 4000 Kranj |
| 10:00 | Odbojka moški     | Športna dvorana Šolski center Kranj, Cesta Koroška Cesta 44 |
| 10:00 | Šah               | Šolski center Kranj, Cesta Koroška Cesta 44                 |
| 10:00 | Košarka           | Osnovna šola Franceta Prešerna, , Kidričeva cesta 49, Kranj |
| 12:00 | Kolesarjenje      | Proga Strahinj – Duplje                                     |
| 16:00 | Plezanje na drog  | Šolski center Kranj, Cesta Koroška Cesta 44, 4000 Kranj     |

2

Žrebanje bo **26. maja 2026, ob 10. uri na sedežu Elektra Gorenjska, Ulica Mirka Vadnova 3a, Kranj**

Žrebanje izvedejo člani koordinacijskega odbora za šport pri EDS, ki so istočasno tudi predstavniki udeleženk iger.

Predsednik: Tomislav CERAR

Člani: Dušan KOVAČIČ, Marjan RUPNIK, Matjaž MIKLAVČIČ, Marko VILFAN, Jure MEHLE, Aleš POGRAJEC

Podelitev odličij in družabno srečanje bo na dan iger v Ledeni dvorani Zlato Polje.

Organizator si pridržuje pravico, da zaradi morebitnih neugodnih vremenskih razmer spremeni posamezna določila iz tega razpisa. O tem bo pravočasno obvestil vse prijavljene ekipe.

Predsednik organizacijskega odbora:  
dr. Ivan Šmon, MBA



## ORGANIZACIJSKI ODBOR

dr. Ivan Šmon, MBA  
mag. Dominik Ovniček

Iztok Štular

dr. Ivan Šmon, dr. Ciril Kafol, mag. Dominik Ovniček,  
Robert Pfajfar, Tina Štirn, mag. Renata Križnar  
mag. Renata Križnar  
mag. Marko Vilfan  
Tim Mulej

Predsednik organizacijskega odbora  
Vodja informacijske pisarne,  
Koordinacija, Prehrana  
Zabavni del, prireditveni prostor

Sponzorstva in donatorstva  
Celostna podoba, press, bilteni  
Vodja tehničnega odbora  
Računalniška obdelava podatkov in  
Informacijska pisarna

## LOKACIJE PRIZORIŠČ IN TEKMOVANJ

Zemljevid je na voljo na naslednji povezavi:

[30 letne igre EDS Kranj – Google Moji zemljevidi](#)

## PRAVILNIK ŠPORTNIH IGER EDS

### SPLOŠNO

1. Pravico nastopa na letnih ali zimskih športnih igrah Elektro distribucijskih podjetij (EDS) imajo delavci, ki so v rednem delovnem razmerju v naslednjih podjetjih:

- Elektro Ljubljana, d. d.,
- Elektro Gorenjska, d. d.,
- Elektro Maribor, d. d.,
- Elektro Celje, d. d.,
- Elektro Primorska, d. d.,
- Informatika, d. o. o.,
- ELES, d. o. o.,

in delavci, ki so zaposleni v vseh hčerinskih družbah (v nadaljevanju hčerinske družbe) distribucijskih podjetij, v katerih imajo le-ta 100-odstotni lastniški delež.

Stroške startnine krije podjetje, za katerega udeleženec tekmuje.

Pravico nastopa na igrah imajo tudi upokojenci vseh zgoraj navedenih družb.

2. Vsaka družba lahko v posamezni disciplini nastopi le z eno ekipo.

3. Tekmovanje za posamezno športno disciplino se organizira, če so prijavljene najmanj tri ekipe.

4. Tekmovanje v letnih športnih igrah se izvede v naslednjih disciplinah:

- kolesarjenje,
- namizni tenis,
- tenis,
- streljanje z zračno puško,
- kegljanje,
- balinanje,
- mali nogomet,
- odbojka,
- kros,
- šah,
- košarka,

- plezanje na drog,

tekmovanje v zimskih športnih igrah se izvede v naslednjih disciplinah:

- veleslalom,
  - smučarski teki,
  - deskanje.
5. Skupni zmagovalec na letnih igrah športnih igrah se določi tako, da zmagovalna ekipa v posamezni disciplini prejme 7 (sedem) točk, vsaka naslednja pa po eno manj.
  6. Pokale in medalje se podeljuje skladno s prilogo Medalje in pokali.
  7. Absolutni čas pri veleslalomu, smučarskem teku, kolesarjenju in krosu, posebej za ženske in moške, se objavi pri podelitvi in v biltenu, priznanj pa se za absolutni čas ne podeljuje. Podeli se prehodni pokal za letne in zimske igre. Prehodni pokal preide v trajno last po treh (3) zaporednih osvojenih zmagah.
  8. V primeru ugotovljene kršitve določb tega Pravilnika lahko druge ekipe zahtevajo izločitev rezultatov posameznega tekmovalca ali posamične ekipe.
  9. Vsako sodelujoče podjetje zavaruje svoje uslužbence, ki sodelujejo na igrah pri izbrani zavarovalnici.
  10. Za ekipno tekmovanje se upoštevajo vsa dosežena mesta tekmovalcev v vseh razredih, in sicer tako, da:

|   |          |
|---|----------|
| - tekmovalec(ka) za doseženo prvo mesto dobi      | 32 točk, |
| - tekmovalec(ka) za doseženo drugo mesto dobi     | 26 točk, |
| - tekmovalec(ka) za doseženo tretje mesto dobi    | 21 točk, |
| - tekmovalec(ka) za doseženo četrto mesto dobi    | 18 točk, |
| - tekmovalec(ka) za doseženo peto mesto dobi      | 17 točk, |
| - tekmovalec(ka) za doseženo šesto mesto dobi     | 16 točk, |
| - tekmovalec(ka) za doseženo sedmo mesto dobi     | 15 točk, |
| - tekmovalec(ka) za doseženo osmo mesto dobi      | 14 točk, |
| - tekmovalec(ka) za doseženo deveto mesto dobi    | 13 točk, |
| - tekmovalec(ka) za doseženo deseto mesto dobi    | 12 točk, |
| - tekmovalec(ka) za doseženo enajsto mesto dobi   | 11 točk, |
| - tekmovalec(ka) za doseženo dvanajsto mesto dobi | 10 točk, |
| - tekmovalec(ka) za doseženo trinajsto mesto dobi | 9 točke, |

- tekmovalec(ka) za doseženo štirinajsto mesto dobi 8 točki,
- tekmovalec(ka) za doseženo petnajsto mesto dobi 7 točko.
- tekmovalec(ka) za doseženo šestnajsto mesto dobi 6 točk,
- tekmovalec(ka) za doseženo sedemnajsto mesto dobi 5 točk,
- tekmovalec(ka) za doseženo osemnajsto mesto dobi 4 točk,
- tekmovalec(ka) za doseženo devetnajsto mesto dobi 3 točke,
- tekmovalec(ka) za doseženo dvajseto mesto dobi 2 točki,
- tekmovalec(ka) za doseženo enaindvajseto mesto dobi 1 točko.

Za določitev ekipne razvrstitve se pri disciplinah: kros, kolesarjenje, veleslalom, smučarski tek in deskanje upošteva zgoraj navedeno točkovanje. Pri streljanju se upoštevajo doseženi krogi, pri kegljanju število podrtih kegljev.

Vodja ekipe lahko tekmuje, če je prijavljen tudi kot tekmovalec.

V primeru, da ekipa nima tekmovalke oziroma tekmovalca z rezultatom, se za rezultat šteje 0 točk.

V primeru istega števila točk se pri določitvi boljše ekipe upošteva število doseženih višjih mest. Tekmuje se ločeno v veleslalomu, deskanju in smučarskem teku.

Gostov se pri veleslalomu in smučarskem teku ne točkuje. Gostom se meri samo čas.

## KOLESARJENJE

### 1. ženske

Tekmuje se posamično in ekipno, v kronometru, proga je dolga približno 5 do 6 km. Tekmuje se v treh kategorijah:

- kategorija do 34 let,
- kategorija 35-49 let,
- kategorija nad 50 let.

V ekipi lahko nastopajo tri (3) tekmovalke. Iz starejše v mlajšo kategorijo se lahko premakne pet (5) tekmovalk.

### 2. moški

Tekmuje se posamično in ekipno, v kronometru, proga je dolga približno 8 do 10 km. Tekmuje se v treh kategorijah:

- kategorija do 34 let,
- kategorija 35-49 let,
- kategorija nad 50 let.

V ekipi nastopajo trije (3) tekmovalci. Iz starejše v mlajšo kategorijo se lahko premakne pet (5) tekmovalcev.

## TENIS

### 1. ženske

Ekipo sestavljajo največ tri (3) tekmovalke. Igrata se dva posamezna dvoboja, v primeru neodločenega rezultata se igrajo dvojice.

Za izpeljavo tekmovanja naj bosta na razpolago najmanj dve igrišči na isti lokaciji.

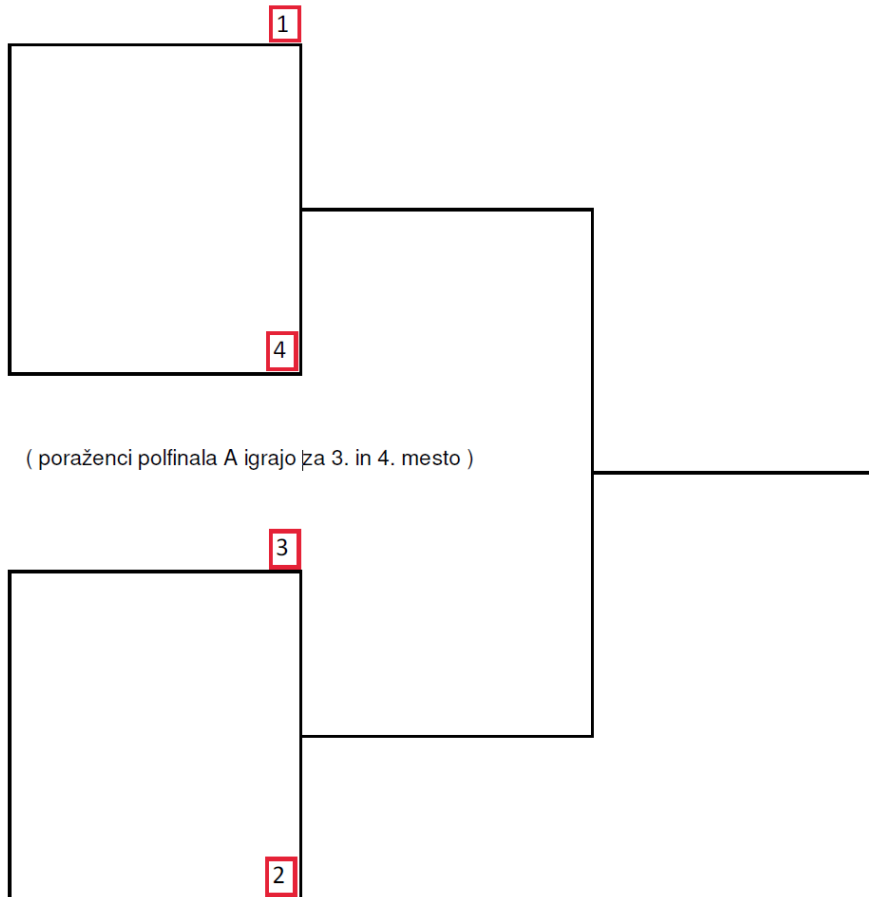
### 2. moški

Ekipo sestavljajo največ štirje (4) tekmovalci. Igrata se dva posamezna dvoboja, v primeru neodločenega rezultata se igrajo dvojice.

Za izpeljavo tekmovanja naj bosta na razpolago najmanj tri igrišča na isti lokaciji.

1. Žrebanje se izvede na sestanku pred vsakimi igrami, glede na število prijavljenih ekip od 4-7 ekip. Na žrebu se izžrebajo ekipe, katera bo imela št. 1, 2 do 7 in tudi tako uvrstijo v tabelo žreba (tabele žrebov glede na število prijavljenih ekip so priložene v prilogi pravilnika). V kolikor so prijavljene samo tri ekipe, igrajo po sistemu RAUND ROBIN (vsak z vsakim), pri čemer vrstni red določi seštevek zmag.
2. Vodja posamezne ekipe mora najkasneje 15 minut pred uradnim pričetkom turnirja vodji tekmovanja posredovati seznam tekmovalcev oz. postavitev na posamezno igralno mesto. Iz postavitve mora biti razvidno, kdo igra na mestu 1 in 2, oziroma dvojice.
3. Odstopanje oz. menjava igralca je možna samo v primeru poškodbe, pri čemer zamenjani igralec ne more več nastopati do konca turnirja.
4. Tekmovalci si sodijo sami, za igralni red skrbi vodja tekmovanja, ki določi čas začetka dvoboja.
5. V konkurenci žensk in moških se igra na 6 dobljenih iger (game-ov), pri čemer se pri rezultatu 5:5 igra do 7:5, oziroma pri rezultatu 6:6 se igra podaljšana igra (tie-break) do 7 dobljenih točk oziroma na dve razliki, kot na največjih turnirjih.
6. V primeru slabih vremenskih razmer (razmočena igrišča) ima organizator iger v dogovoru z vodji ekip pravico sprejeti odločitev, da se izvede samo tekmovanje dvojic.

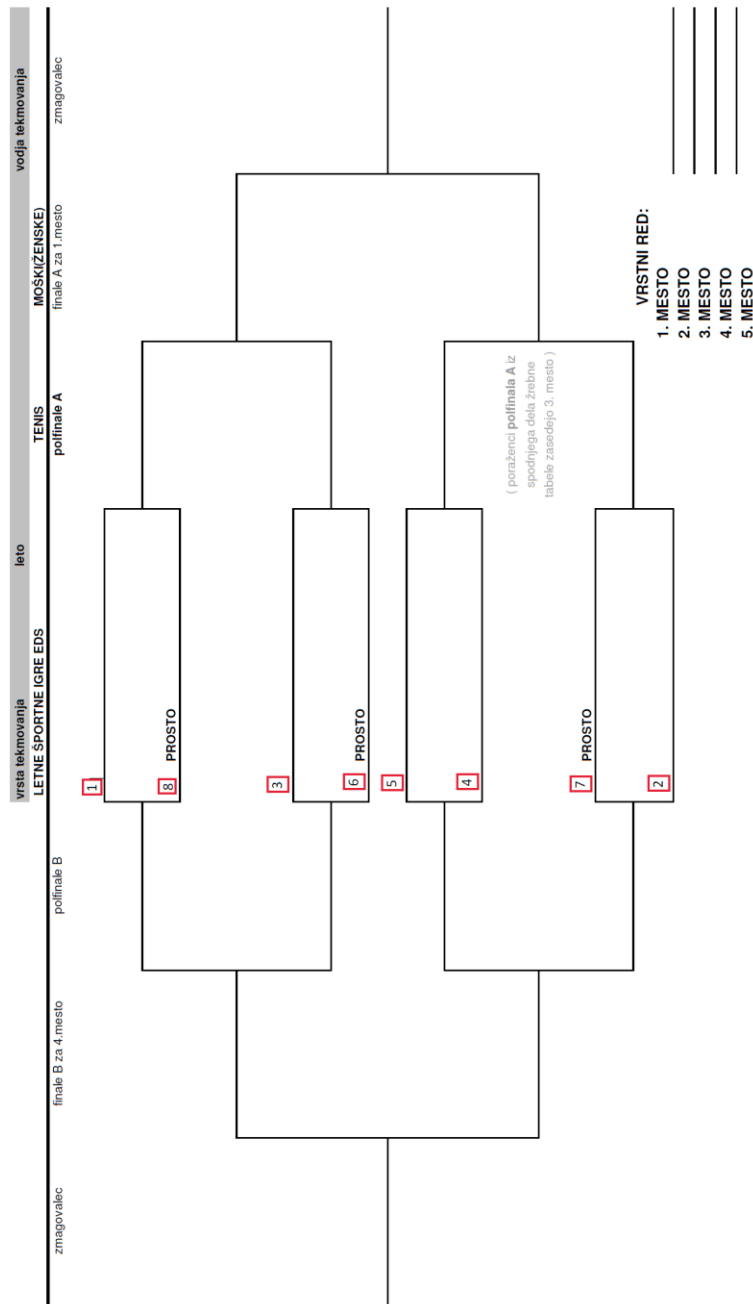
| TENIS     | MOŠKI(ŽENSKE)       |
|-----------|---------------------|
| polfinale | finale A za 1.mesto |



**VRSTNI RED:**

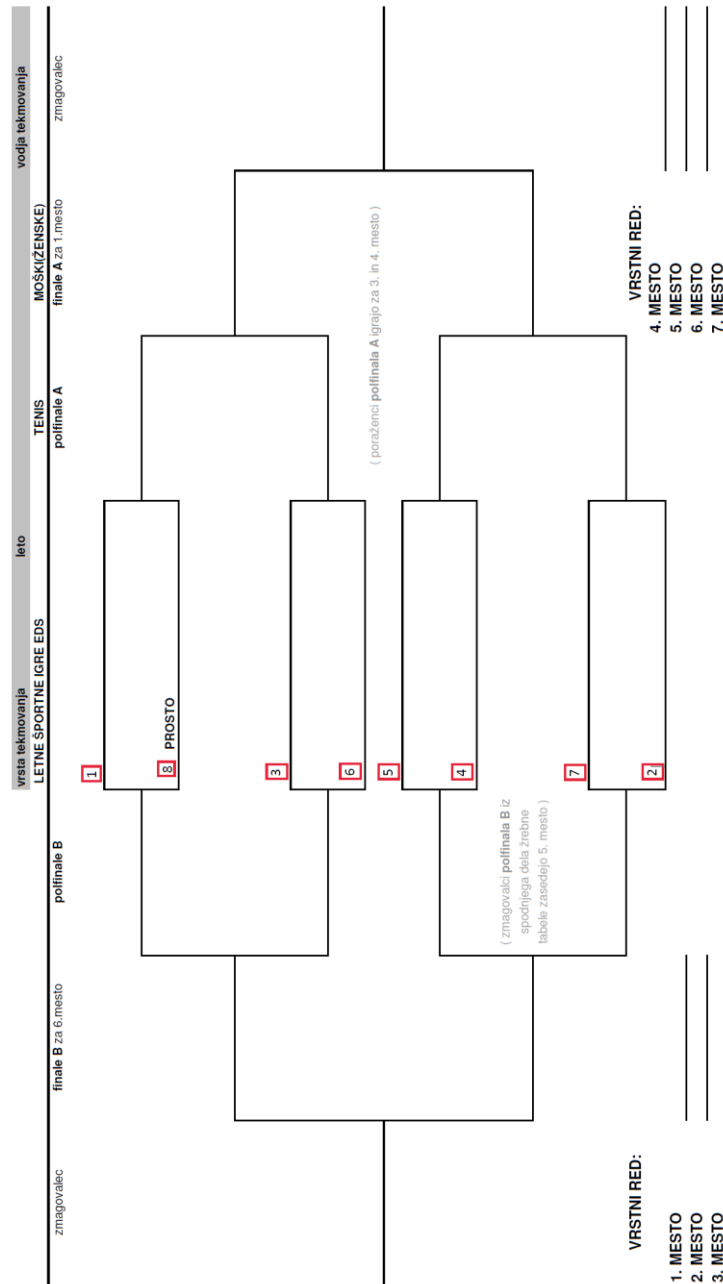
- 1. MESTO \_\_\_\_\_
- 2. MESTO \_\_\_\_\_
- 3. MESTO \_\_\_\_\_
- 4. MESTO \_\_\_\_\_

Sistem iger za štiri (4) ekipe



Sistem iger za pet (5) ekip





Sistem iger za sedem (7) ekip

## NAMIZNI TENIS

Za namizni tenis je minimalno število miz 6.

### 1. ženske

Način tekmovanja ekip je *vsak z vsakim*. Vrstni red ekipnih dvobojev se določi po Bergerjevem sistemu.

Posamezno ekipo sestavljajo tri (3) tekmovalke. Ekipni dvoboji se igrajo na dve (2) dobljeni igri. Vsaka posamična igra se igra na dva (2) dobljena seta. Vrstni red iger posameznic mora biti naslednji: A:X, B:Y, dvojice. Ko ena od ekip doseže dve (2) dobljeni igri, je dvoboj končan.

Zmagovalka dvoboja prejme dve (2) točki, poraženec nič (0) točk. Vrstni red se določi po številu osvojenih točk za dvoboje.

Če dve ali več ekip osvoji enako število točk, se njihov relativni vrstni red določi samo po rezultatih njihovih medsebojnih dvobojev, upošteva se postopoma odnos zmag in porazov v posameznih dvobojih, nizih in točkah tako dolgo, dokler se ne dobi vrstnega reda.

### 2. moški

Način tekmovanja ekip je *vsak z vsakim*. Vrstni red ekipnih dvobojev se določi po Bergerjevem sistemu.

Posamezno ekipo sestavljajo štirje (4) tekmovalci. Ekipni dvoboji se igrajo na tri (3) dobljene igre. Vsaka posamična igra se igra na 2 (dva) dobljena seta. Vrstni red iger posameznikov mora biti naslednji: A:X, B:Y, C:Z, B:X, A:Z. Ko ena od ekip doseže tri (3) dobljene igre, je dvoboj končan.

Zmagovalec ekipnega dvoboja prejme 2 dve (2) točki, poraženec pa nič (0) točk. Vrstni red se določi po številu osvojenih točk za dvoboje.

Če dve ali več ekip osvoji enako število točk, se njihov relativni vrstni red določi samo po rezultatih njihovih medsebojnih dvobojev, upošteva se postopoma odnos zmag in porazov v posameznih dvobojih, nizih in točkah tako dolgo, dokler se ne dobi vrstnega reda.

## STRELJANJE Z ZRAČNO PUŠKO

Minimalno število strelskih mest je 6. Točkovanje poteka po pravilih Strelske zveze Slovenije.

### 1. ženske

Ekipo sestavljajo tri tekmovalke (2 tekmovalki in 1 rezerva). Strelja se na razdalji 10 m, po 20 metkov, na malo tarčo (R-8) s puško serijske izdelave.

### 2. moški

Ekipo sestavljajo štirje tekmovalci (3 tekmovalci in 1 rezerva). Strelja se na razdalji 10 m, po 40 metkov, na malo tarčo (R-8) s puško serijske izdelave.

## KEGLANJE

Minimalno število kegljaških stez je 4.

### 1. ženske

Ekipo sestavljajo tri tekmovalke (2 tekmovalki in 1 rezerva). Tekmuje se po pravilih Kegljaške zveze Slovenije, vendar se zniža na 60 lučajev.

### 2. moški

Ekipo sestavljajo štirje tekmovalci (3 tekmovalci in 1 rezerva). Tekmuje se po pravilih Kegljaške zveze Slovenije na 120 lučajev.

Točkovanje za posameznika poteka po pravilih KZS.

## BALINANJE

Tekmuje se ekipno. Ekipo sestavljajo štirje (4) tekmovalci.

Tekmuje se v trojkah. Igra se do 13 točk v oziroma z omejitvijo 40 minut in obrat.

## MALI NOGOMET

Za tekmovanje sta potrebni dve igrišči.

Tekmuje se ekipno. Ekipo sestavlja pet (5) igralcev: štirje (4) igralci + vratar.

Za ekipo se lahko prijavi devet (9) igralcev. Vodja ekipe lahko igra, če je prijavljen kot eden izmed tekmovalcev.

Tekma traja 2 x 15 minut. Igra se na igriščih za mali nogomet. Vsa igrišča in goli morajo biti enakih dimenzij.

Kopačke niso dovoljene. Igra se po Bergerjevem sistemu do vključno pet prijavljenih ekip. V primeru, da je šest (6) ali več ekip, se igra po sistemu dveh skupin skladno s prilogo.

## **ODBOJKA**

### **1. ženske**

Tekmuje se ekipno. Za ekipo se lahko prijavi deset (10) igralk. Vsako tekmo mora začeti najmanj pet (5) tekmovalk.

Igra se po pravilih Odbojgarske zveze Slovenije na dva dobljena seta. Odločilni niz se igra do 15. Igra se po Bergerjevem sistemu do vključno pet prijavljenih ekip. V primeru, da je šest ekip, se igra po sistemu dveh skupin skladno s prilogo.

Vodja ekipe lahko igra, če je prijavljen kot eden izmed tekmovalcev.

### **2. moški**

Tekmuje se ekipno. Za ekipo se lahko prijavi deset (10) igralcev.

Igra se po pravilih Odbojgarske zveze Slovenije na dva dobljena seta. Odločilni niz se igra do 15. Igra se po Bergerjevem sistemu do vključno pet prijavljenih ekip. V primeru da je šest ali več ekip se igra po sistemu dveh skupin skladno s prilogo.

## **KROS**

### **1. ženske**

Tekmovanje je ekipno na progi dolgi približno en (1) km.

Proga, razen v izjemnih primerih, ne sme v celoti potekati na stadionu.

Ekipo sestavljajo lahko največ tri (3) tekmovalke, za kategorično uvrstitev se štejejo trije (3) rezultati.

V primeru, da ekipa nima nobene tekmovalke, se za rezultat šteje 0 točk.

Seštevajo se najboljši rezultati posameznih podjetij v točke. Seštevek točk posameznih kategorij prinese skupinske točke za ekipno uvrstitev v panogi kros. Pet (5) tekmovalk se lahko premakne v nižje kategorije.

Kategorije:

|                            |
|----------------------------|
| RAZRED                     |
| A – ženske nad 50 let      |
| B – ženske od 35 do 49 let |
| C – ženske do 34 let       |

## 2. moški

Tekmovanje je ekipno na progi dolgi približno dva (2) km. Proga ne sme v celoti potekati na stadionu.

Ekipo lahko sestavljajo največ trije (3) tekmovalci. Za kategorično uvrstitev se štejejo trije (3) rezultati. V primeru, da ekipa nima nobenega tekmovalca v kategoriji se šteje za rezultat 0 točk.

Seštevajo se najboljši rezultati posameznih podjetij v točke. Seštevek točk posameznih kategorij prinese skupinske točke za ekipno uvrstitev v panogi kros. Pet (5) tekmovalcev se lahko premakne v nižje kategorije.

Kategorije:

|                           |
|---------------------------|
| RAZRED                    |
| D – moški nad 60 let      |
| E – moški od 50 do 59 let |
| F – moški od 40 do 49 let |
| G – moški od 30 do 39 let |
| H – moški do 29 let       |

## ŠAH

Minimalno število igralnih miz je 12. Tekmuje se ekipno. Ekipo sestavljajo štirje (4) tekmovalci oz. tekmovalke. Čas za igralca(ko) je 15 minut. Igra se po Bergerjevem sistemu.

## KOŠARKA (STREETBALL) – IGRA TROJK

Ulična košarka je igra dveh ekip, ki jo sestavljajo trije (3) igralci oz. igralke in se igra na 1 koš. Vsak dosežen koš pomeni 1 točko, v primeru, da ekipa doseže koš izven črte 6,75 (6,25), pa 2 točki. Zmaga ekipa, ki prva doseže 15 točk ali ugodnejši rezultat po 15 minutah čiste igre. V primeru neodločenega rezultata se igra do zlatega koša. Ekipa, ki prva doseže koš, zmaga.

### NADZORNIK TEKME

Potek igre vodi sodnik. Sodnik sodi tekmo, sledi rezultatu in času ter razčiščuje nesoglasja. Njegova odločitev je dokončna. Samo vodja ekipe lahko poda pritožbo sodniku. Organizator je dolžan, da pripravi za tekmovanje dve žogi, primerno igrišče z dvema košema. Igra se po Bergerjevem sistemu do vključno pet (5) prijavljenih ekip. V primeru da je šest ali več ekip se igra po sistemu dveh skupin skladno s prilogo.

### IGRIŠČE

Ulična košarka se igra na polovici košarkarskega igrišča, v igrišču je zarisana raketa, linija prostega meta in distančna linija (trojka 6,75 /6,25).

### ZAČETEK IGRE

Sodnik tekme z žrebom določi ekipo, ki bo pričela z igro. Začetek tekme je za linijo zgornjega outa. V primeru podaljšane igre (podaljsek), sodnik prav tako izvede žreb katera ekipa bo začela tekmo.

### IGRA

Pred zadetkom se mora žoga dotakniti ENEGA igralca napadalne ekipe (ena podaja). Po vsakem prejetem košu dobi žogo nasprotna ekipa. Če si po neuspešnem poizkusu zadetega koša druga ekipa pridobi žogo (postartana, prestrežena oziroma ukradene žoga), mora igralec ali igralka podati oziroma voditi žogo za distančno linijo (6,25/6,75), preden preide v napadalno akcijo.

## PREKRŠKI, OUT, OSEBNE NAPAKE

Pravičnost je zakon in princip ulične košarke:

- če je nad igralcem storjena osebna napaka pri metu na koš in žoga zadene koš, koš velja, žogo dobi nasprotna ekipa,
- če je igralec pri metu na koš nepravilno oviran in NE doseže koša, se igra nadaljuje iz outa. (do BONUSA osebnih napak),
- osebni bonus igralca je 5 osebnih napak,
- izpolnjeni bonus osebnih napak EKIPE je 7 osebnih napak, 8 osebna napaka ekipe se izvaja 1 prosti met in tako za vsako osebno napako do konca tekme,
- po izvajanju prostega meta, v vsakem primeru (dosežen ali nedosežen koš) žogo prejme nasprotna ekipa,
- po vsakem prekršku (koraki, dvojno vodenje, nošena žoga itd.) dobi žogo nasprotna ekipa in prične igro iz outa,
- TEHNIČNA NAPAKA: 1 prosti met + žoga s strani,
- NEŠPORTNA NAPAKA: 2 prosta meta + žoga s strani,
- ostala pravila veljajo po uradnih pravilih KZS za košarko 3×3.

## KOŠ

Če konstrukcija koša NE dovoljuje zabijanja in obešanja na koš, le tega ekipe NE uporabljajo. V primeru, da igralec zabija oziroma se obeša na koš in konstrukcija koša NI primerna, sodnik kaznuje ekipo s tem, da nasprotna ekipa izvaja prosti met (1). Po izvajanju prostega meta (1) žogo dobi ekipa, ki je izvajala prosti met.

## MENJAVA IGRALCEV

Ekipa na tekmi šteje šest (6) tekmovalcev oziroma tekmovalk, lahko je tudi mešana ekipa. Število menjav med tekmo ni omejeno in se izvajajo, ko je žoga izven igre oziroma ob prekinitvah.

## PLEZANJE NA DROG

### Preambula

Šport je igra ali aktivnost, izvedena v okviru javno določenih pravil pri kateri sodeluje ena ali več oseb, pri tem pa se tekmuje proti drugim igralcem. Plezanje na drog ni šport, pač pa atraktivna delovna disciplina elektrodistribucijskih podjetij Slovenije, namenjena promociji poklica elektromonter. S Pravili discipline omogočamo primerljivost doseženih časov posameznikov in ekip. Po zapisanih Pravilih se sodeluje na prireditvah in tekmovanjih, kjer pa je vrednotenje rezultatov glede na športne discipline, stvar organizatorjev.

### 1. Naloga tekmovalca

Dolžnost vsakega tekmovalca je, da s pripadajočim priborom na drog zmontira SKS nosilec. To opravi na način:

- 1.1 Na starterjev znak s plezalkami na nogah in s povito montersko vrvjo starta izza startne črte.
- 1.2 Pride do droga in s tal vzame ključ za odvijanje matic in kombinirane klešče.
- 1.3 Okoli droga si pripne varnostni pas.
- 1.4 Prične s plezanjem.
- 1.5 Ko pripleza do mesta vrtnanja droga, spusti montersko vrv, na katero privezovalec priveže sveder.
- 1.6 V roke si povleče sveder, na mestu označenem za vrtnanje izvrta luknjo.
- 1.7 Z vrvjo spusti sveder, ki privezovalec odveže in na vrv priveže SKS nosilec.
- 1.8 V roke si povleče SKS nosilec s pripadajočim vijakom, matico ter podložko in ga vgradi teko močno, da matice ni moč odviti z dvema prstoma.
- 1.9 Spleza do tal, odpne varnostni pas in na tla odloži ključ ter klešče.
- 1.10 Vrne se proti startni črti.
- 1.11 Naslednji starta ali pa se konča merjenje časa, ko se tekmovalec z roko dotakne nekoga, ki stoji izza startne črte.

### 2. Opremljenost posameznega tekmovalca in tehnične podrobnosti skupnega orodja ekipe

- 2.1 Vsak tekmovalec mora biti v delovni obleki, v delovnih čevljih, z zaščitno čelado, z varnostnim pasom, s plezalkami, s torbico in z vrvjo debeline najmanj 8 mm.
- 2.2 V skupno orodje ekipe spadata glavni in rezervni sveder, ključ za odvijanje matic, kombinirane klešče ter barvni sprej za označevanje droga.
- 2.3 Ročni sveder je običajno premera 18 mm, bistveno pa je, da omogoča v izvrtano luknjo potisniti SKS nosilcu pripadajoči vijak premera 16 mm.
- 2.4 Ročni ključ št. 24 za odvijanje matic M 16 je lahko poljubno prilagojen namenu.
- 2.5 Kombinirane klešče morajo biti dovolj velike, da omogočajo zategnitev vijaka premera 16 mm.

### 3. Privezovalec

- 3.1 Privezovalec mora biti opremljen in zaščiten enako kot tekmovalec.
- 3.2 Nalogo privezovanja orodij in materialov na vrv opravlja brez plezalk.
- 3.3 V primeru štafetne izvedbe discipline je privezovalec eden od tekmovalcev v štafeti, torej ne rezervni tekmovalec.
- 3.4 V primeru individualne izvedbe discipline je privezovalec kdorkoli.
- 3.5 Na tleh uredi ključ in klešče tako, da jih tekmovalec lažje pobere in pripravi sveder.
- 3.6 Privezovalec je poleg tekmovalca edini, ki sme v času izvajanja naloge preko startne črte.

### 4. Prizorišče

- 4.1 V primeru hkratnega izvajanja discipline na večjem številu drogov, morajo biti le-ti dovolj razmaknjeni, da ne obstoji nevarnost poškodb sosednjih tekmovalcev ali privezovalcev.
- 4.2 Prizorišče mora biti tako zamejeno, da ne obstoji nevarnost poškodb gledalcev.
- 4.3 Startna črta je 4 m od droga.

### 5. Drogovi in SKS nosilci

- 5.1 Organizator na podlagi števila prijavljenih ekip pripravi in postavi drogove iglavcev enakih dolžin (9-10 m), čim bolj enakih debelin v spodnjem delu in čim bolj enakih dimenzij v zgornjem delu droga (med 15 in 20 cm). Če sodniška ekipa presodi, da posamezen drog odstopa od ostalih, le-ta pripada brez žrebanja ekipi organizatorja.
- 5.2 Uporabljajo se SKS nosilci s pripadajočimi vijaki, maticami in podložkami, ki jih pripravi organizator. Dolžine vijakov morajo biti primerne glede na debelino drogov.

- 5.3 Če se pred pričetkom tekmovanja ugotovi, da dolžine pripravljenih vijakov SKS nosilcev ne ustrezajo glede na debeline drogov, se sodniška ekipa lahko odloči, da se na tekmovanju ne uporabi podložk.
- 5.4 Ekipe oziroma tekmovalci pred tekmo na obeh straneh svojega droga vidno (npr. z barvnim sprejem ) označijo mesta vrtnanja ter središče droga. Razmaki mest vrtnanj so glede na vrh droga 20+30+30+30 cm in v primeru dodatnih individualnih tekem še +30+30 cm. V primeru, da se na predpisanem razmaku za vrtnanje nahaja grča, se mesto vrtnanja prestavi za velikost grče. Namen označevanja droga je v tem, da se po tekmovanju lažje izmeri predpisano odstopanje nosilcev in že vnaprej izogne morebitnim grčam ter se tako tekmovalcem omogoči enake pogoje.
- 5.5 Zaradi lažje kontrole zdrsa organizator droge označi na vsakem tekočem metru.

## 6. Načini poteka štafetnega tekmovanja

- 6.1 Štafetno tekmovanje se običajno odvija s štirimi (4) tekmovalci.
- 6.2 Štafetno ekipo podjetja običajno sestavljajo štirje (4) tekmovalci, rezervni tekmovalec in šesta oseba, ki je vodja ekipe.
- 6.3 Minimalno število običajne štafetne ekipe podjetja sestavljajo štirje (4) tekmovalci, od katerih je lahko eden tudi vodja ekipe.
- 6.4 V štafetnem tekmovanju posamezen tekmovalec ne more nastopiti dvakrat.
- 6.5 Če se vsa podjetja, ki na tekmovanju sodelujejo z ekipo, dogovorijo, lahko štafetno tekmovanje poteka tudi s petimi (5) ali pa samo s tremi (3) tekmovalci.
- 6.6 Pri štafetnem tekmovanju se, gledano s startne črte, prvi zgornji SKS nosilec vgradi na desno stran droga, drugi na levo itd.

## 7. Načini poteka individualnega tekmovanja

- 7.1 Namen individualnih tekmovanj je, da se lahko izkaže čim več tekmovalcev ter poveča atraktivnost prireditve.
- 7.2 Individualno tekmovanje se običajno odvija med rezervnimi tekmovalci ali med najboljšimi tekmovalci podjetij, kot jih predhodno sama določijo in poimensko prijavijo ekipe ali podjetja. Vse morebitne poimenske spremembe lahko ureja vodja ekipe z vodjo tekmovanja vse do neposrednega pričetka tekmovanja.
- 7.3 Individualno tekmovanje se lahko odvija med tekmovalci podjetij tudi po drugačnem, a dogovorjenem sistemu.
- 7.4 Tehnična pravila individualnega tekmovanja so enaka kot v primeru štafete, izbor sodelujočega privezovalca je poljuben.

- 7.5 V primeru individualnega tekmovanja med rezervnimi tekmovalci podjetij, ki sledi štafetnemu tekmovanju, ne more sodelovati posameznik, ki je že tekmoval v štafeti, razen v primeru, če je bil že prijavljen kot rezervni tekmovalec ekipe, pa je iz določenih vzrokov moral nadomestiti prijavljenega člana štafetne ekipe.
- 7.6 Pri individualnem tekmovanju se s smerjo vgradnje SKS nosilca sledi predhodnim že vgrajenim nosilcem, torej na nasprotno stran že vgrajenega. Če pa se individualno tekmovanje začne na vrhu droga, velja glede vgradnje SKS nosilca enako pravilo kot pri štafetnem tekmovanju, torej začenši na desni stran droga.

## 8. Vodja ekipe

- 8.1 Vloga vodje ekipe na prireditvah je, da v imenu ekipe komunicira z organizatorjem in z vodjo tekmovanja.
- 8.2 Vodja ekipe informira tekmovalce in sodeluje pri žrebanju drogov ter sodnikov.
- 8.3 Vodja ekipe je edini, ki vodi formalno komunikacijo s sodnikom štafetne ekipe ali tekmovalca posameznika,.
- 8.4 Vodja ekipe podpiše sodnikov merilni list z vsemi vpisanimi rezultati in kazenskimi pribitki časov, še preden sodnik odda dokument vodji tekmovanja. V primeru, da se ne strinja s podatki, ki jih je vpisal sodnik, to navede v rubriko, namenjeno pripombam, dokument pa mora s sodnikom vseeno podpisati.
- 8.5 Vodja ekipe ne more biti hkrati v vlogi sodnika niti svoje niti tuje ekipe, ker so mu s tem onemogočene bistvene naloge in obveznosti do svoje ekipe.

## 9. Sodniška ekipa

- 9.1 Sodniško ekipo sestavljajo vsi sodniki tekmovanja.
- 9.2 Sodnik je istočasno tudi merilec časa.
- 9.3 Sodnik kontrolira in sodi pravilnost izvajanja naloge.
- 9.4 Sodnik štafetne ekipe ali tekmovalca posameznika, formalno komunikacijo vodi zgolj z vodjo ekipe.
- 9.5 Sodnik pred pričetkom preveri vrvi vseh tekmovalcev z vidika neustreznih dodatkov ali zaključkov vrvi.
- 9.6 Sodnik pred pričetkom tekmovanja pravočasno preveri vsa morebitna odstopanja označb droga, pribora, orodij ali opreme ter jih z vodjo ekipe uskladi. Po pričetku tekmovanja sodnik do konca tekme ne sme vstopati v območje štirih metrov okoli droga ali motiti ekipo.

- 9.7 Na predpripravljenem merilnem listu sproti evidentira kazenske pribitke časov.
- 9.8 Ko štafeta ekipa ali posameznik zaključi tekmovanje, sodnik na merilni list vpiše še podatek o doseženem času, časa na štoparici pa ne sme izbrisati.
- 9.9 Sodnik podpiše merilni list in pridobi sopodpis vodje ekipe.
- 9.10 Če se tekmovanje nadaljuje, se lahko čas na štoparici resetira šele, ko podpisan merilni list izroči vodji tekmovanja in ko le-ta preveri istovetnost vpisanega časa s časom na štoparici.

## 10. Vodja tekmovanja

- 10.1 Poskrbi, da ima vsaka ekipa evidentiranega vodjo ekipe in ga seznaniti z lokacijo ter časom žrebanja.
- 10.2 Poskrbi, da je sodnikov toliko kot je tekmovalnih ekip.
- 10.3 Poskrbi, da vodje ekip niso hkrati sodniki.
- 10.4 Vodi žrebanje drogov, ki se mora izvesti vsaj dve uri pred pričetkom tekmovanja. S tem zagotovimo ekipam in tekmovalcem, da lahko pravočasno označijo svoj drog, pripravijo pribor ter vse potrebno.
- 10.5 Če posameznega vodje ekipe ni pravočasno na mesto žrebanja, lahko v njegovem imenu žreba drug predstavnik ekipe ali pa vodja tekmovanja sam.
- 10.6 Vodi žrebanje sodnikov, kar se izvede hkrati z žrebanjem drogov.
- 10.7 Poskrbi, da so predpripravljeni ustrezni merilni listi in naprave za merjenje časa.
- 10.8 Skrbi za pravilnosti glede podpisov in vpisanih podatkov na merilnih listih.
- 10.9 Komunicira z vodji ekip in s sodniki.
- 10.10 Po končanem tekmovanju se sestane s sodniško ekipo in s tistimi vodji ekip, ki so na merilnih listih izrazili nestrinjanje s sodnikovimi odločitvami.
- 10.11 Rešuje morebitne spore.
- 10.12 Kaznuje ekipo, če tekmovalci kljub opozorilom ovirajo delo sodnikov.

## 11. Odstopanja od predpisane izvedbe naloge tekmovalca

- 11.1 Kazenski pribitki časov so namenjeni spodbujanju varnega izvajanja discipline in spodbujanju natančnosti, hkrati pa jih je zaradi namena same atraktivnosti discipline potrebno razumeti tudi tako, da ne smejo preveč omejevati ustvarjalnega duha tekmovalcev. Tabela kazenskih pribitkov času je tvorjena v zaporedju kot potekajo faze naloge in se neposredno uporablja tudi na predpripravljenih merilnih listih sodnikov.
- 11.2 Vsi tekmovalci štafete morajo vsaj startati. Uspešen start tekmovalca je, če pride vsaj do droga in se ga dotakne. Če posamezni tekmovalec ne pride niti do droga, je ekipa diskvalificirana.
- 11.3 Če posamezni tekmovalec sicer starta uspešno, naloge pa ne dokonča, neuspešen tekmovalec ekipi povzroči pribitek 5 minut.
- 11.4 Tekmovalec ne sme startati pred štarerjevim znakom za start. V štafeti naslednji tekmovalec ne sme startati dokler se predhodni tekmovalec z roko ne dotakne nekoga, ki stoji izza startne črte. Odstopanje se kaznuje s pribitkom časa za prezgodnji start.
- 11.5 Tekmovalec mora biti pred pričetkom plezanja varovan z varovalnim pasom. To pomeni, da mora biti privezan okoli droga najkasneje takrat, ko z eno nogo še stoji na tleh. Če pripne pas okoli droga šele, ko je že z obema plezalkama na drogu, se odstopanje kaznuje s pribitkom časa za prepozno privezovanje varnostnega pasu.
- 11.6 Ekvivalentno sme tekmovalec po opravljeni nalogi odpeti varovalni pas šele, ko spleza z droga. To pomeni, da sme odpeti varnostni pas šele takrat, ko vsaj z eno nogo že stoji na tleh. Če odpne pas prezgodaj, ko je še z obema plezalkama na drogu, se odstopanje kaznuje s pribitkom časa za prezgodnje odpenjanje varnostnega pasu.
- 11.7 Tekmovalcu, ki se je po končanem delu spustil na tla, ni potrebno pripeti varnostnega pasu ter zvijati montersko vrv.
- 11.8 Vrv je namenjena dvigovanju in spuščanju orodij ter elementov SKS nosilca, ki se jih na vrv tradicionalno navezuje z vozli. Spretnost privezovalca lahko odločilno vpliva na končni čas, zato je pomemben tudi čas, ki ga ima privezovalac na voljo. Če npr. tekmovalec spusti vrv že takrat, ko je šele na polovici vzpenjanja na drog, bo privezovalac privezal sveder še predno se bo tekmovalec povzpел na točko, kjer mora izvrtati luknjo, s čimer ostale tekmovalce spravi v neenakopraven položaj. Vrv se sme spustiti šele, ko je tekmovalec z rameni v višini, kjer bo vrtal luknjo. Odstopanje se kaznuje s pribitkom časa za prezgodaj spuščeno montersko vrv.
- 11.9 Z namenom spodbujanja spretnosti navezovanja in tudi gladkega spuščanja vrvi, na vrvi pred pričetkom izvajanja naloge ne sme biti narejenih vozlov, nanjo navezanih karabinov ali podobnih priprav, niti vrvi ne smejo biti na konceh kakorkoli obtežene, spletene v odebeljene zaključke itd. Posamezni sodnik pred pričetkom tekmovanja preveri vrvi vseh tekmovalcev ekipe, ki jo sodi in poskrbi, da se neustreznosti odpravi.

- 11.10 Ena od nalog privezovalca je, da na tleh poleg droga uredi ključ in klešče tako, da jih tekmovalec lažje pobere, ne sme pa mu jih podati v roke ali v torbico. Odstopanje se kaznuje s pribitkom časa za neustrezen prevzem ključa in kombinirk.
- 11.11 Ekvivalentno kot je del naloge vseh tekmovalcev, da ob sestopu z droga na tla odloži ključ ter klešče, je to tudi dolžnost zadnjega tekmovalca štafetne ekipe. Seveda ob zadnjem tekmovalcu privezovalac orodja ne rabi zlagati pod drog, tekmovalec pa ključ in kombinirke vendarle mora odvreči na tla. Odstopanje se kaznuje s pribitkom časa za neodložen ključ in kombinirke.
- 11.12 Smer vgradnje SKS nosilca je predpisana, zato je pravilo. Torej prvi zgornji na desno. Predpisana je med drugim zato, da se vzporedni tekmovalci na sosednjih drogovih po nepotrebem ne približujejo drug drugemu, da se ne ovirajo z orodji, da se ne prepletajo vrvi itd. Smer vgradnje SKS nosilca je predpisana praktično za vsakega zaporednega tekmovalca, zato se jo mora držati, četudi je njegov predhodni sotekmovalec zgrešil smer vgradnje. Edino tako se izognemo potencialnim težavam vzporednih tekmovalcev, zato se odstopanje kaznuje s pribitkom časa za neustrezno smer vgradnje SKS nosilca.
- 11.13 Prav tako je pomembno, da je SKS nosilec pravilno obrnjen, saj napačno obrnjen ne more služiti svojemu namenu. Odstopanje se kaznuje s pribitkom časa za neustrezno obrnjen SKS nosilec.
- 11.14 Če se orodje med izvajanjem naloge zlomi, ga je dovoljeno zamenjati. Tekmovalec mora na viden način opozoriti sodnika, da je prišlo do zloma. Sodnik prekine z merjenjem časa tako dolgo, da se zamenja poškodovano orodje in da se tekmovalec postavi v prejšnji položaj, ko je bilo merjenje prekinjeno.
- 11.15 Zdrs pri vzpenjanju na drog se ne kaznuje. Pri spuščanju z droga se kaznuje namerno ali nenamerno drsenje, če je zdrs daljši kot en meter. Odstopanje se kaznuje s pribitkom časa za zdrs pri spuščanju.
- 11.16 Padec orodja ali pribora pri vlečenju na drog se ne kaznuje, če tekmovalec še enkrat (ali večkrat) povleče orodje ali pribor na drog, razen monerske vrvi, po katero mora tekmovalec sam. Metanje neprivezanega orodja in pribora ni dovoljeno. Tekmovalec se sam odloči, kako bo ponovno dobil manjkajoče orodje ali pribor, t.j. s plezanjem ali z vlečenjem. Če tekmovalcu pade matica ali podložka, mora natančno isto privezovalac ponovno navezati, tekmovalec pa povleči. Ob tem si lahko pomaga z žico, ki ne sme biti daljša od 20 cm. Zaradi takega določila je prav, da organizator teren primerno pripravi oz. pokosi.
- 11.17 Padec ključa, klešč, čelade, svedra ali monerske vrvi se kaznuje samo takrat, ko je delo končano in tekmovalec tega orodja ne potrebuje več ter s tem ni bila povzročena zamuda časa. Odstopanje se kaznuje s pribitkom časa za padec orodja ali pribora po opravljenem delu. Zgodi se, da se po končanem vrtanju ob spuščanju svedra le-ta

- iztakne iz zanke vrvi in pade na tla. Če se sveder pri spuščanju iztakne iz zanke na dnu droga in pri tem pade na tla, pred tem pa je bila vrv napeta, se to ne šteje za padec orodja. Če se sveder pri spuščanju iztakne iz zanke na višini, ki je višja od tri metre od tal, potem se to prepozna in šteje za padec orodja.
- 11.18 Dovoljeno odstopanje izvrtane luknje na izstopni strani je 1 cm levo ali desno od označene sredinske linije droga. Če je odstopanje večje, to v praksi pomeni, da je tekmovalec vrtal občutno manj kot bi moral, zato se odstopanje kaznuje s pribitkom časa za odmik od dovoljenega odstopanja od sredinske linije droga.
- 11.19 Organizator po končanem tekmovanju poskrbi (organizira dvižno košaro), da se lahko opravi tiste meritve odstopanj, za katere se mora sodnik fizično približati vrhu drogov in nosilcem. Na ta način se preveri zadostna zategnjenost vijakov in odstopanje izstopne luknje od dovoljenega odmika levo ali desno. Te meritve opravita po dva sodnika: tisti, ki je tudi sicer sodil ekipo ali tekmovalca in še drugi, ki ni iz vrst podjetja, ki se sodi.
- 11.20 Če vodja tekmovanja presodi, da potencialni pribitki, ki se jih ugotavlja z merjenjem odstopanj iz košare na vrhu droga, ne bodo vplivali na končno razvrstitev, potem lahko odredi, da se te meritve, ki so sicer zamudne, ne izvede. Če se kdo od sodnikov ali izmed vodij ekip s tem ne strinja, se meritve izvedejo.
- 11.21 Če dve ekipi ali posameznika dosežeta skupaj s časovnimi pribitki enak končni čas, je boljši tisti, ki ima manjše število kazenskih pribitkov. V končnih časih se časovni pribitki izkazujejo ločeno.
- 11.22 Tekmovalci so se dolžni po končanem delu odmakniti in ne smejo skušati vplivati na delo svojega sodnika ali sodniške ekipe. Predstavlja jih vodja ekipe, ki ima nalogo in možnost ustrezno izraziti stališče ekipe, zato ni vzroka za tovrstno neposredno komunikacijo s tekmovalci. Če kljub opozorilom vodje tekmovanja ne pride do predpisanega komuniciranja, se ekipo ali individualnega tekmovalca za vsako motenje lahko kaznuje s pribitkom predvidenim za motenje dela sodnikov.
- 11.23 Tekmovalna ekipa ali posameznik lahko za namen razčiščevanja potencialnih spornih sodniških odločitev snema tekmovanje na ustrezen medij. Sodniška ekipa je dolžna predloženi posnetek obravnavati. Ker je dandanes kvalitetno snemanje mogoče praktično z vsakim mobitelom, s tem ni smiselno obremenjevati organizatorja.

## 12. Kazenski pribitki:

| Zap. št. | Odstopanja od predpisane izvedbe   | Pribitek         |
|----------|--|------------------|
| 1.       | prezgodnji start   | 10 sek           |
| 2.       | prepozno privezovanje varnostnega pasu   | 10 sek           |
| 3.       | tekmovalec ni pobral orodja s tal – neustrezen prevzem ključa in kombinirk                                 | 10 sek           |
| 4.       | prezgodaj spuščena moneterska vrv  | 10 sek           |
| 5.       | neustrezno smer vgradnje SKS nosilca   | 10 sek           |
| 6.       | padec orodja ali pribora po opravljenem delu in ga tekmovalec ni ponovno pobral (tudi matice in podložke)  | 10 sek           |
| 7.       | odmik od dovoljenega odstopanja od sredinske linije droga (več kot 1 cm) levo ali desno, za vsak cm.       | 10 sek           |
| 8.       | premalo zategnjen vijak  | 10 sek           |
| 9.       | nepravilno obrnjena sponka SKS   | 10 sek           |
| 10.      | zdrs pri spuščanju (več kot 1m)  | 10 sek           |
| 11.      | prezgodnje odpenjanje varnostnega pasu   | 10 sek           |
| 12.      | neodložen ključ in kombinirke ob zaključku naloge  | 10 sek           |
| 13.      | pribitek za vsako motenje dela sodnikov  | 10 sek           |
| 14.      | pribitek za nedokončano nalogo posameznega tekmovalca  | 5 minut          |
| 15.      | Če ne startajo vsi tekmovalci štafete. Neuspešen start je, če posamezen tekmovalec ne pride vsaj do droga. | diskvalifikacija |

### 13. Veljavnost pravil in način spreminjanja

- 13.1 Pravila osvežuje in sprejema Ekipa posameznikov, sestavljena iz vseh distribucijskih podjetij, od katerih je vsakdo na svoj način aktivno vpet v dogajanja v zvezi z delavno disciplino. Vrednotenje rezultatov glede na športne discipline ni predmet teh Pravil niti Ekipe
- 13.2 Vsako distribucijsko podjetje lahko sodeluje v ekipi za sprejemanje Pravil z največ tremi predstavniki.
- 13.3 K potencialni spremembi Pravil se pristopa na podlagi vsakokratnega pisnega obrazloženega predloga posameznega člana Ekipe.
- 13.4 Pobude za spremembo pravil se lahko podajo kadarkoli na način, da jih eden od aktualnih članov Ekipe posreduje drugim članom ter v razumnem roku organizira obravnavo.
- 13.5 Pravila se spremenijo, ko se glede predlogov sprememb poenotijo vsi člani Ekipe, kar potrdijo s podpisom na spremenjenih Pravilih.
- 13.6 Nova Pravila začnejo veljati z dnem objave Pravil, podpisanih s strani vseh članov Ekipe in opremljenih z datumom, ko so jih prejeli.
- 13.7 S spremembami in z aktualnimi Pravili se formalno seznanijo vsa sodelujoča podjetja. Z aktualnimi pravili se formalno seznanijo Koordinacijski odbor za šport, da na distribucijskih igrah lahko upošteva pravočasno prispela aktualna Pravila.

## PRIJAVNI LISTI ZA POSAMEZNE DISCIPLINE

### PODJETJE:

VODJA EKIPE:

#### I. KOLESARJENJE

Vodja ekipe:

##### ženske do 34 let

|    | Priimek in ime | letnik |
|----|----------------|--------|
| 1. |                |        |
| 2. |                |        |
| 3. |                |        |

##### ženske od 35 do 49 let

|    | Priimek in ime | letnik |
|----|----------------|--------|
| 1. |                |        |
| 2. |                |        |
| 3. |                |        |

##### ženske nad 50 let

|    | Priimek in ime | letnik |
|----|----------------|--------|
| 1. |                |        |
| 2. |                |        |
| 3. |                |        |

##### moški do 34 let

|    | Priimek in ime | letnik |
|----|----------------|--------|
| 1. |                |        |
| 2. |                |        |
| 3. |                |        |

##### moški od 35 do 49 let

|    | Priimek in ime | letnik |
|----|----------------|--------|
| 1. |                |        |
| 2. |                |        |
| 3. |                |        |

30

**moški nad 50 let**

|    | Priimek in ime | letnik |
|----|----------------|--------|
| 1. |                |        |
| 2. |                |        |
| 3. |                |        |

**II. TENIS**

**Vodja ženske ekipe:**

**ženske**

|    | Priimek in ime |
|----|----------------|
| 1. |                |
| 2. |                |
| 3. |                |

**Vodja moške ekipe:**

**moški**

|    | Priimek in ime |
|----|----------------|
| 1. |                |
| 2. |                |
| 3. |                |
| 4. |                |

**III. NAMIZNI TENIS**

**Vodja ženske ekipe:**

**ženske**

|    | Priimek in ime |
|----|----------------|
| 1. |                |
| 2. |                |
| 3. |                |

**Vodja moške ekipe:**

### Moški

|    | Priimek in ime |
|----|----------------|
| 1. |                |
| 2. |                |
| 3. |                |
| 4. |                |

## IV. STRELJANJE Z ZRAČNO PUŠKO

Vodja ekipe:

### ženske

|    | Priimek in ime |
|----|----------------|
| 1. |                |
| 2. |                |
| 3. |                |

### moški

|    | Priimek in ime |
|----|----------------|
| 1. |                |
| 2. |                |
| 3. |                |
| 4. |                |

## V. KEGLJANJE

Vodja ekipe:

### ženske

|    | Priimek in ime |
|----|----------------|
| 1. |                |
| 2. |                |
| 3. |                |

### moški

|    | Priimek in ime |
|----|----------------|
| 1. |                |
| 2. |                |
| 3. |                |

|    |  |
|----|--|
| 4. |  |
|----|--|

## VI. BALINANJE

Vodja ekipe:

|    | Priimek in ime |
|----|----------------|
| 1. |                |
| 2. |                |
| 3. |                |
| 4. |                |

## VII. NOGOMET

Vodja ekipe:

|    | Priimek in ime |
|----|----------------|
| 1. |                |
| 2. |                |
| 3. |                |
| 4. |                |
| 5. |                |
| 6. |                |
| 7. |                |
| 8. |                |
| 9. |                |

## VIII. ODBOJKA

Vodja ženske ekipe:

ženske

|     | Priimek in ime |
|-----|----------------|
| 1.  |                |
| 2.  |                |
| 3.  |                |
| 4.  |                |
| 5.  |                |
| 6.  |                |
| 7.  |                |
| 8.  |                |
| 9.  |                |
| 10. |                |

Vodja moške ekipe:

moški

|     | Priimek in ime |
|-----|----------------|
| 1.  |                |
| 2.  |                |
| 3.  |                |
| 4.  |                |
| 5.  |                |
| 6.  |                |
| 7.  |                |
| 8.  |                |
| 9.  |                |
| 10. |                |

## IX. KROS

Vodja ekipe:

**ženske nad 50 let**

|    | Priimek in ime | letnik |
|----|----------------|--------|
| 1. |                |        |
| 2. |                |        |
| 3. |                |        |

**ženske od 35 do 49 let**

|    | Priimek in ime | letnik |
|----|----------------|--------|
| 1. |                |        |
| 2. |                |        |
| 3. |                |        |

**ženske do 34 let**

|    | Priimek in ime | letnik |
|----|----------------|--------|
| 1. |                |        |
| 2. |                |        |
| 3. |                |        |

**moški nad 60 let**

|    | Priimek in ime | letnik |
|----|----------------|--------|
| 1. |                |        |
| 2. |                |        |
| 3. |                |        |

**moški od 50 do 59 let**

|    | Priimek in ime | letnik |
|----|----------------|--------|
| 1. |                |        |
| 2. |                |        |
| 3. |                |        |

**moški od 40 do 49 let**

|    | Priimek in ime | letnik |
|----|----------------|--------|
| 1. |                |        |
| 2. |                |        |
| 3. |                |        |

**moški od 30 do 39 let**

|    | Priimek in ime | letnik |
|----|----------------|--------|
| 1. |                |        |
| 2. |                |        |
| 3. |                |        |

**moški do 30 let**

|    | Priimek in ime | letnik |
|----|----------------|--------|
| 1. |                |        |
| 2. |                |        |
| 3. |                |        |

**X. ŠAH**

**Vodja ekipe:**

|    | Priimek in ime |
|----|----------------|
| 1. |                |
| 2. |                |
| 3. |                |
| 4. |                |

**XI. KOŠARKA**

**Vodja ekipe:**

|    | Priimek in ime |
|----|----------------|
| 1. |                |
| 2. |                |
| 3. |                |
| 4. |                |
| 5. |                |
| 6. |                |

## XII. PLEZANJE NA DROG

Vodja ekipe:

Sodnik:

|    | Priimek in ime |
|----|----------------|
| 1. |                |
| 2. |                |
| 3. |                |
| 4. |                |
| 5. |                |

SKUPNO ŠTEVILO PRIJAVLJENIH TEKMOVALCEV: \_\_\_\_\_

## 17. BERGERJEVE TABELE

### 3 in 4 udeleženci/ekipe

|       |       |     |
|-------|-------|-----|
| Krog: |       |     |
| 1.    | 1-(4) | 2-3 |
| 2.    | (4)-3 | 1-2 |
| 3.    | 2-(4) | 3-1 |

### 5 in 6 udeležencev/ekip

|       |       |     |     |
|-------|-------|-----|-----|
| Krog: |       |     |     |
| 1.    | 1-(6) | 2-5 | 3-4 |
| 2.    | (6)-4 | 5-3 | 1-2 |
| 3.    | 2-(6) | 3-1 | 4-5 |
| 4.    | (6)-5 | 1-4 | 2-3 |
| 5.    | 3-(6) | 4-2 | 5-1 |

### 7 in 8 udeležencev/ekip

|       |       |     |     |     |
|-------|-------|-----|-----|-----|
| Krog: |       |     |     |     |
| 1.    | 1-(8) | 2-7 | 3-6 | 4-5 |
| 2.    | (8)-5 | 6-4 | 7-3 | 1-2 |
| 3.    | 2-(8) | 3-1 | 4-7 | 5-6 |
| 4.    | (8)-6 | 7-5 | 1-4 | 2-3 |
| 5.    | 3-(8) | 4-2 | 5-1 | 6-7 |
| 6.    | (8)-7 | 1-6 | 2-5 | 3-4 |
| 7.    | 4-(8) | 5-3 | 6-2 | 7-1 |

Po Bergerjevem sistemu se tekmuje v naslednjih disciplinah **šah** in **namizni tenis** ne glede na to koliko je ekip ter **mali nogomet**, **odbojka**, in **košarka** v primeru da je pet ali manj kot pet ekip.



**Častno razsodišče:**

**Častno razsodišče sestavljajo člani koordinacijskega odbora EDS.**

**Pravila so sprejeli člani Koordinacijskega odbora Elektro distribucije Slovenije, Informatike in ELES-a.**

Člani KO EDS:

VILFAN Marko, Elektro Gorenjska, d. d.: .....

CERAR Tomislav, Elektro Celje, d. d.: .....

PRAZNIK Boris, Elektro Ljubljana, d. d.: .....

KOVAČIČ Dušan, Elektro Maribor, d. d.: .....

RUPNIK Marjan, Elektro Primorska, d. d.: .....

MEHLE Jure, Informatika, d. o. o.: .....

MIKLAVČIČ Matjaž, ELES d. o. o.: .....

## SPONZORJI PRIREDITVE

Hvala sponzorjem in donatorjem, ki ste podprli prireditve! Brez vas nam ne bi uspelo.

**Diamantni sponzor:**



Več o podjetju: <https://www.eltima.si/>

Srebrni sponzor:



Več o podjetju: <http://www.j-rupert.com>

Srebrni sponzorji:



Več o podjetju: <http://www.telegm.si/>

Srebrni sponzorji:



DOMOV

STORITVE

REFERENCE

KONTAKT



Več o podjetju: <https://www.energonet.si/>

Bronasti sponzorji:



Creating Efficiencies.  
Stimulating Growth.





MR d.o.o.  
Miklavčeva 7  
2000 Maribor  
SLOVENIJA  
[www.mr-ei.si](http://www.mr-ei.si)

**ELEKTROGRADNJE**  
**ŠTEFELIN** d.o.o.

Ljubljanska cesta 55  
4240 Radovljica



Sponzorji:



ELEKTROINŠTITUT MILAN VIDMAR



**Donatorji:**

- **Bauimex, d.o.o.**
- **KOLEKTOR IGIN, d.o.o.**
- **C&G, d.o.o.**
- **PETEEZEE d.o.o.**
- **INFORMATIKA, d.o.o.**